

<input type="checkbox"/> Olhar arcano Olho místico vagueia à mercê do conjurador	½ dos turnos
<input type="checkbox"/> Pupila felina Capacidade de visão noturna	½ dos turnos
<input type="checkbox"/> Detectar Magia Detecta habilidades místicas ao redor	1 turno
<input type="checkbox"/> Dissipar Magia Dissipa uma magia próxima (teste resistido)	1 turno/teste
<input type="checkbox"/> Fogo-fátuo Ilumina um local como uma tocha	---
<input type="checkbox"/> Frescor primavérico Limpa o odor de uma localidade	---
<input type="checkbox"/> Reflexos Cria 1d6-2 cópias do conjurador	1 turno
<input type="checkbox"/> Expansão áurica Concede +1 para testes de esquiva	1 turno
<input type="checkbox"/> Paracinésia Movimenta objetos até 3kg sem tocá-los	½ dos turnos
<input type="checkbox"/> Dardo místico Causa 1d6 de dano em um único alvo	---
<input type="checkbox"/> Cone gélido Causa 1d6+2 em cone, tirar 1 no d6 para congelar	2 turnos
<input type="checkbox"/> Explosão rúnica Causa 2d6 de dano em área ao redor do conjurador	2 turnos
<input type="checkbox"/> Escudo defletor Concede +1 de esquiva contra projéteis	½ dos turnos
<input type="checkbox"/> Relâmpago Causa 2d6 de dano elétrico em um alvo	2 turnos
<input type="checkbox"/> Trovão Causa 4d6 de dano em um alvo	+ + 3 turnos
<input type="checkbox"/> Tornado Flamejante Causa 2d6 de dano em área	+ + 3 turnos
<input type="checkbox"/> Área escorregadia Cria uma área extremamente escorregadia	1 turno
<input type="checkbox"/> Santuário Cria uma área onde os Pvs são recuperados 3 por turno	½ dos turnos
<input type="checkbox"/> Auxílio místico Concede bônus de +1 para um teste de atributo	1 turno
<input type="checkbox"/> Atordoar Uma pancada mental que atordoar por 1d6-2 rodadas	1 turno
<input type="checkbox"/> Arma mágica A arma retorna para a mão do usuário	1 turno